

11.2 LA DICHIARAZIONE

Per **dichiarazione** (*licitazione/asta dichiarativa*) s'intende la scommessa che la coppia fa, cercando di imporre il proprio gioco, mediante l'annuncio di un possibile *contratto*.

Tutti i giocatori al tavolo possono fare *proposte di contratto*.

La sigla "**D**" (Dealer) identifica, in ogni **board**, il giocatore che per primo è chiamato a iniziare la **dichiarazione**.

Nel **board** è indicata la *posizione di gioco* di ogni coppia (1^a/2^a); ricordo che la *posizione di gioco* è ambito di riferimento fondamentale, incidendo sul valore dei profitti e delle perdite di ogni *contratto*.

I contratti teoricamente proponibili da ogni giocatore sono 35.

I CONTRATTI:

LIVELLO 1:	1♣	1♦	1♥	1♠	1SA
LIVELLO 2:	2♣	2♦	2♥	2♠	2SA
LIVELLO 3:	3♣	3♦	3♥	3♠	3SA
LIVELLO 4:	4♣	4♦	4♥	4♠	4SA
LIVELLO 5:	5♣	5♦	5♥	5♠	5SA
LIVELLO 6:	6♣	6♦	6♥	6♠	6SA
LIVELLO 7:	7♣	7♦	7♥	7♠	7SA

Le regole della *dichiarazione* prevedono che obbligatoriamente tutti i giocatori debbano poter esprimere la propria volontà e a tal fine il **passo**, il **contro** e il **surcontro**, sono a disposizione di qualunque giocatore, quale alternativa a una proposta espressa di contratto; verificiamo le conseguenze che queste nuove possibilità di dialogo determinano:

PASSO

*Il **passo** manifesta il disinteresse del giocatore a fare una proposta di contratto, ma non pregiudica la possibilità di future proposte di contratto. Si dichiara passo quando non si vuol fare una dichiarazione diversa.*

CONTRO

Il **contro** modifica il valore (remunerazione o perdita conseguibile) della scommessa dando vita a un contratto diverso (**4♥ ≠ 4♥** contro). Il **contro** si può eseguire **solo a seguito di una proposta di contratto avversaria**.

SURCONTRO

Il **surcontro** modifica il valore (remunerazione/perdita conseguibile) della scommessa dando vita a un contratto diverso (**4♥ ≠ 4♥** contro ≠ **4♥** surcontro). Il **surcontro** si può eseguire **solo a seguito di contro avversario**.

11.3 LE REGOLE DELLA DICHIARAZIONE

La *dichiarazione* inizia da una base d'asta e ogni offerta successiva deve essere fatta in aumento rispetto alla precedente.

La base dell'asta è rappresentata da un numero minimo fisso di 6 prese obbligatorie (*plafond*). Chi dà inizio all'asta deve obbligatoriamente offrire un numero di prese superiore al minimo previsto.

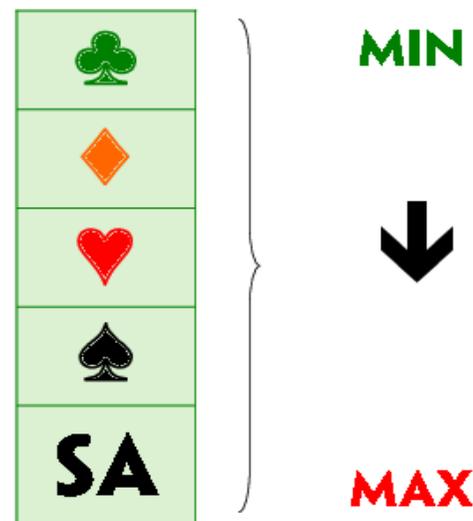
L'**offerta minima è a livello uno** e implica l'impegno della *coppia* alla realizzazione di almeno 7 prese (6 prese obbligatorie + 1 presa dichiarata); l'offerta massima è a livello 7 e implica l'impegno della *coppia* alla realizzazione 13 prese (6 prese obbligatorie + 7 dichiarate).

Chi offre di più si aggiudica l'asta; ogni proposta, successiva all'offerta iniziale di contratto deve essere superiore alla precedente, o **con riguardo al numero di prese offerto** (livello del contratto), o **con riguardo alla gerarchia dei semi** (rango).

I LIVELLI DICHIARATIVI:

LIVELLO 1	7 PRESE
LIVELLO 2	8 PRESE
LIVELLO 3	9 PRESE
LIVELLO 4	10 PRESE
LIVELLO 5	11 PRESE
LIVELLO 6	12 PRESE
LIVELLO 7	13 PRESE

PROPOSTE DI CONTRATTO:



Una *dichiarazione* che supera la precedente si definisce *sufficiente*, al contrario una dichiarazione che non supera la dichiarazione precedente si definisce *insufficiente* e non è valida agli effetti del gioco; all'avversario successivo in turno di *dichiarazione* compete di *evidenziare* l'insufficienza della *dichiarazione*.

DICHIARAZIONI SUFFICIENTI E INSUFFICIENTI:

Dichiarazione sufficiente:

O	N	E	S
1♣	1♦	1♠	1SA
2♠	PASSO	PASSO	PASSO

Dichiarazione insufficiente:

O	N	E	S
1♣	1♠	1♦	☹️

Sud deve far rilevare l'insufficienza della dichiarazione di Est

Ogni proposta di contratto effettuata impegna la coppia, tanto che da questa scaturiscano esiti positivi (*premi*), quanto negativi (*penalità*).

La dichiarazione ha termine quando **l'ultima proposta** di contratto è **seguita da tre «passo» consecutivi**.

RIASSUMENDO & PRECISANDO:

- La *dichiarazione* dà origine ad un *contratto*, che assegna dei punti a una sola coppia, quando almeno uno dei quattro giocatori, dichiarando qualche cosa di diverso da *passo*, effettua una *dichiarazione d'apertura*.
- Quattro dichiarazioni di *passo* consecutive determinano la conclusione della dichiarazione: la *smazzata* non potrà essere giocata (mancanza di contratto), le carte verranno riposte nell'astuccio e sullo *score* (*foglio che accompagna il board, dove vengono scritti i risultati*) si scriverà *passo*.
- Al termine della dichiarazione i ruoli della coppia che si è aggiudicata il *contratto* sono:
 - a) **GIOCANTE** è il giocatore che per primo ha nominato la tipologia di gioco del contratto finale.
 - b) **MORTO** è il compagno del giocatore.

—	PASSO	1♥	PASSO	1♣	PASSO	1♥	PASSO
4♥	PASSO	PASSO	PASSO	4♥	PASSO	PASSO	PASSO

In entrambi gli esempi il **giocante** è Est (primo a nominare la tipologia di gioco della coppia) e conseguentemente **Ovest** è il morto.

11.4 IL BIDDING BOX E I CARTELLINI PER LA DICHIARAZIONE

Il *bidding box* (o in mancanza di esso la viva voce dei giocatori) è lo strumento con il quale al tavolo si dà luogo alla dichiarazione; all'interno del *bidding box* sono evidenzia-
bili due tipologie di *cartellini dichiarativi* (*bidding card*):

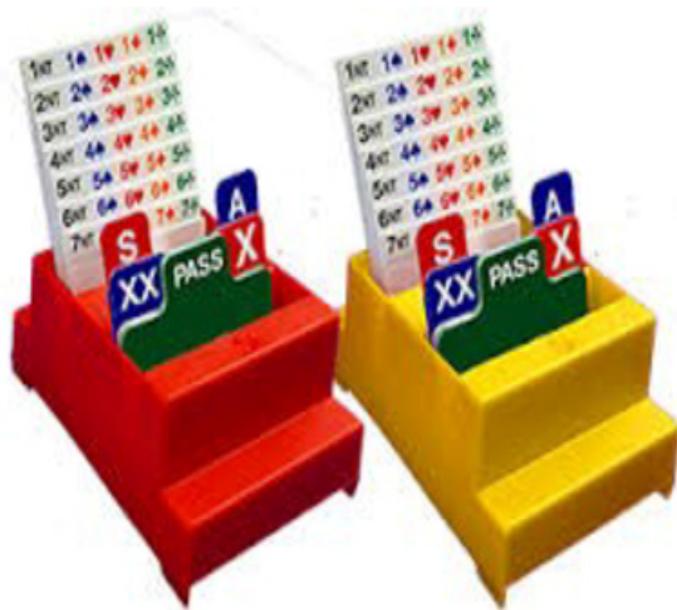
- **Le proposte dei contratti**, ripartite per livelli (dal livello 1 al livello 7) e ordinate per gerarchia (SA- ♠ - ♥ - ♦ - ♣).
- **Le alternative alle proposte dei contratti** (*passo, contro, surcontro*).

Il *bidding box* contiene, inoltre, una serie di cartellini speciali del cui utilizzo parleremo
a seguito.

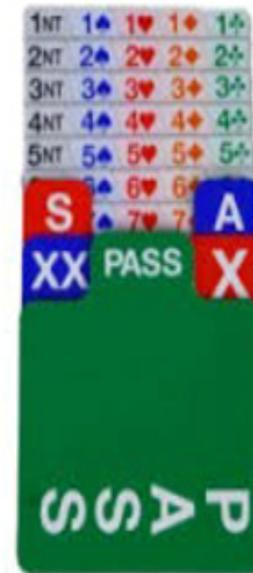
Durante la *fase dichiarativa*, i *cartellini* vanno ordinatamente sistemati (da sinistra a
destra) in modo da permettere e favorire una facile e completa lettura di tutte le *dichia-
razioni* a compagno e avversari.

I *cartellini* non possono essere rimossi sino termine della *dichiarazione*.

BIDDING BOX:



CARTELLINI PER LA DICHIARAZIONE:



11.5 IL SISTEMA DI DICHIARAZIONE

Premesso che la *dichiarazione* coinvolge tutti i giocatori al tavolo, un **sistema di dichiarazione** è costituito dall'insieme degli accordi che le coppie utilizzano per la determinazione del *contratto* ritenuto massimamente vantaggioso.

Per trasmettere e ottenere le informazioni necessarie per la scelta di un *contratto* è essenziale **attribuire un significato specifico alle scommesse fatte da ciascuno dei giocatori**.

Osserviamo ora, senza entrare nella specificità del dialogo, alcune possibili dichiarazioni della coppia in Est/Ovest:

O	N	E	S
1SA	PASSO	2SA	PASSO
3SA	PASSO	PASSO	PASSO

O	N	E	S
PASSO	PASSO	1SA	PASSO
3SA	PASSO	PASSO	PASSO

In entrambi i casi, il contratto è 3SA, ma le dichiarazioni prodotte sono diverse ed è ovvio dover attribuire a ciascuna delle dichiarazioni uno specifico significato.

Un *sistema di dichiarazione* è qualche cosa di molto preciso che si apprende progressivamente e ora noi proveremo a verificare in modo intuitivo alcune delle dinamiche della dichiarazione tra due compagni.

11.6 L'APERTURA DI 1SA

Il giocatore che possiede *almeno 12 punti* ha diverse possibilità di dichiarazione per fornire al proprio partner un'idea della *mano* posseduta, sia riguardo la **forza** (*punti onori*) che alla **distribuzione** (lunghezza posseduta in ogni seme). Invece di dire «Io Apro» egli utilizzerà una dichiarazione (una proposta di contratto) che si chiamerà **apertura** (dichiarazione di apertura).

Una delle possibili *dichiarazioni di apertura* è quella di 1SA.

Per effettuare l'**apertura di 1SA** è necessaria una forza di **15/17 punti onori** e il possesso di una mano **bilanciata**.

11.7 IL RISPONDENTE E L'APERTURA DI 1SA

Dopo l'*apertura* di 1SA del compagno, il **rispondente** è chiamato a:

- Valutare i contratti probabili.**
- Scartare i contratti a priori impossibili.**
- Indirizzarsi verso i contratti possibili statisticamente più convenienti.**

Monitoriamo la situazione con qualche esempio:

ESEMPIO 1

APERTORE:

1SA



RISPONDENTE:

♠ A6
♥ K4
♦ J1073
♣ QJ654

IL RISPONDENTE DICHIARA:

3SA

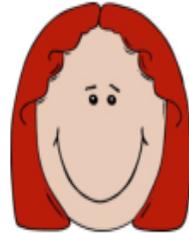
Le considerazioni del rispondente:

- Non sono possibili i FIT a ♥ e ♠
- La coppia possiede almeno 26 PO (**minimo garantito**).
- La coppia possiede al massimo 28 PO (**massimo possibile**).
- La *manche* è certa; lo *slam* è escluso.
- **Scelta del contratto: 3SA** (*manche*).

ESEMPIO 2

APERTORE:

1SA



RISPONDENTE:

♠ 93
♥ K8
♦ 107543
♣ K975

IL RISPONDENTE DICHIARA:

PASSO

Le considerazioni del rispondente:

- La coppia possiede almeno 21 *PO* (**minimo garantito**).
- La coppia possiede al massimo 23 *PO* (**massimo possibile**).
- *Manche* e *slam* sono esclusi.
- Scelta del contratto: **1SA** (*contratto parziale*); il rispondente dichiara **PASSO**.

In questo secondo esempio sarebbe ancora teoricamente possibile per la coppia la giocabilità di un parziale massimo a **2SA** (quando l'apertore possiede 17 punti onori), tuttavia, essendo comunque escluso il contratto di *manche*, la dichiarazione deve arrestarsi a 1SA: **a nulla serve scegliere un contratto con un numero maggiore di prese che comporta solo rischi (possibile down) e nessun vantaggio di punteggio ottenibile.**

ESEMPIO 3

APERTORE:

1SA



RISPONDENTE:

♠ 932
♥ K4
♦ Q865
♣ A943

IL RISPONDENTE DICHIARA:

2SA

Le considerazioni del rispondente:

- La coppia possiede almeno 24 PO (**minimo garantito**).
- La coppia possiede al massimo 26 PO (**massimo possibile**).
- Lo *slam* è escluso; la *manche* è possibile.
- Scelta del contratto: **2SA** (*parziale massimo*).

La scelta di un **parziale massimo** è una scelta non definitiva, giacché delega l'apertore alla decisione finale. Il rispondente con la propria dichiarazione indirizza il contratto («Noi giocheremo a senza atout») e lo decide sino al limite giustificato (minimo garantito presente in linea), evidenziando così che non ha la certezza della *manche*, ma non è in grado di escluderla: «Considerando il tuo minimo garantito la nostra forza totale è pari a 23/24 punti onori».

In questi casi l'apertore, chiamato alla decisione finale del contratto, dovrà riverificare le possibilità di *manche* alla luce della forza da lui effettivamente posseduta: **con il minimo dovrà passare e con il massimo rialzare a 3SA** (*manche*).

manche, ma non è in grado di escluderla: «Considerando il tuo minimo garantito la nostra forza totale è pari a 23/24 punti onori».

In questi casi l'apertore, chiamato alla decisione finale del contratto, dovrà riverificare le possibilità di *manche* alla luce della forza da lui effettivamente posseduta: **con il minimo dovrà passare e con il massimo rialzare a 3SA** (*manche*).

ESEMPIO 4

APERTORE:

1SA



RISPONDENTE:

♠ **A8**
♥ **KQ8742**
♦ **963**
♣ **74**

IL RISPONDENTE DICHIARA:

4♥

In questo caso il rispondente, certo del fit, può rivalutare la propria mano di circa un paio di punti distribuzione.

Le considerazioni del rispondente:

- È certo il FIT a ♥ (almeno 8 carte) e il rispondente può rivalutare la propria mano (+2).
 - La coppia possiede almeno 26 *punti totali* (**minimo garantito**).
 - La coppia possiede al massimo 28 *punti totali*. (**massimo possibile**).
 - La *manche* è certa; lo *slam* è escluso.
 - Scelta del contratto: 4♥ (*manche*).
-

ESEMPIO 4

APERTORE:

1SA



RISPONDENTE:

♠ 94
♥ KJ8742
♦ K63
♣ 74

IL RISPONDENTE DICHIARA:

3♥

In questo caso il rispondente, certo del fit, può rivalutare la propria mano di circa un paio di punti distribuzione.

Le considerazioni del rispondente:

- È certo il FIT a ♥ (almeno 8 carte) e il rispondente può rivalutare la propria mano (+2).
- La coppia possiede almeno 24 punti totali (**minimo garantito**).
- La coppia possiede al massimo 26 punti totali (massimo possibile).
- Lo slam è escluso; la manche è **possibile**.
- Scelta del contratto: 3♥ (parziale massimo).

La scelta di un **parziale massimo**, come già dicevamo, è non definitiva e delega l'apertore alla decisione finale. Il rispondente con la propria dichiarazione indirizza il contratto ("Noi giocheremo a ♥") e lo decide sino al livello giustificato.

Le dichiarazioni dirette di un **parziale massimo** sono definite **invitanti**, giacché invitano l'apertore alla dichiarazione del contratto di manche, se in possesso di un massimo di apertura. Il rispondente, dunque, si limita a decidere il contratto sino al livello sicuramente giocabile (considerando **il minimo** promesso dal compagno) e delega all'apertore la decisione finale del contratto.

APERTURA 1SA: SCHEMA PROVVISORIO DELLE DICHIARAZIONI DEL RISPONDENTE

APERTORE:



1SA

RISPONDENTE:

2♥♠	<ul style="list-style-type: none"> • 5+ carte nel nobile dichiarato • mano debolissima (0/7 PO) 	PARZIALE MINIMO
PASSO	<ul style="list-style-type: none"> • No FIT in un seme nobile (♥/♠) • 20/22 punti onori coppia 	PARZIALE MINIMO
3♥♠	<ul style="list-style-type: none"> • Fit evidente nel nobile dichiarato • 23/24 punti totali coppia 	PARZIALE MASSIMO
2SA	<ul style="list-style-type: none"> • No FIT in un seme nobile (♥/♠) • 23/24 punti onori coppia 	PARZIALE MASSIMO
4♥♠	<ul style="list-style-type: none"> • Fit evidente nel nobile dichiarato • Almeno 25 punti totali coppia 	MANCHE
3SA	<ul style="list-style-type: none"> • No FIT in un seme nobile (♥/♠) • Almeno 25 punti onori coppia 	MANCHE